

Marzo 2025

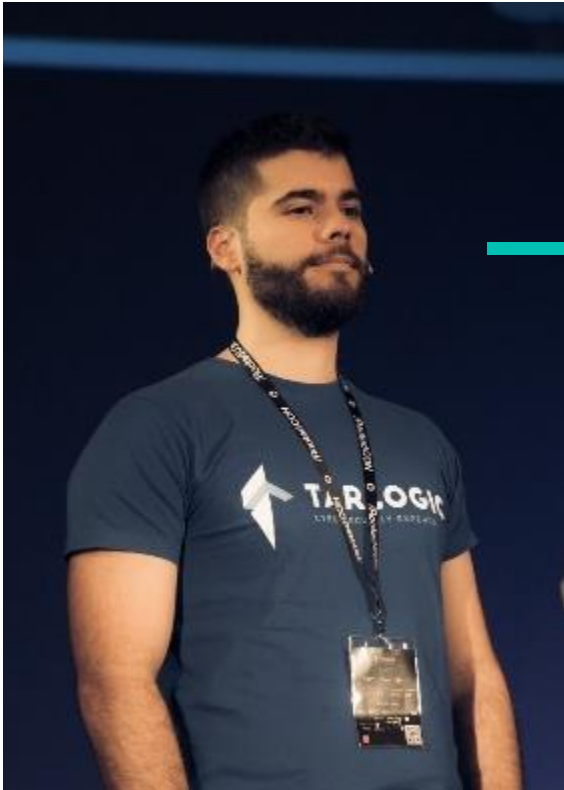
# Attacking Bluetooth the easy way

(Or at least a little bit easier...)



# \$ WHOAMI

---



## Antonio Vázquez Blanco

---

- › [antonio.vazquez@tarlogic.com](mailto:antonio.vazquez@tarlogic.com)
- › [@antoniovazquezblanco@mastodon.social](https://mastodon.social/@antoniovazquezblanco)
- › [@antonvblanco](https://twitter.com/antonvblanco)



## Miguel Tarascó Acuña

---

- › [miguel.tarasco@tarlogic.com](mailto:miguel.tarasco@tarlogic.com)

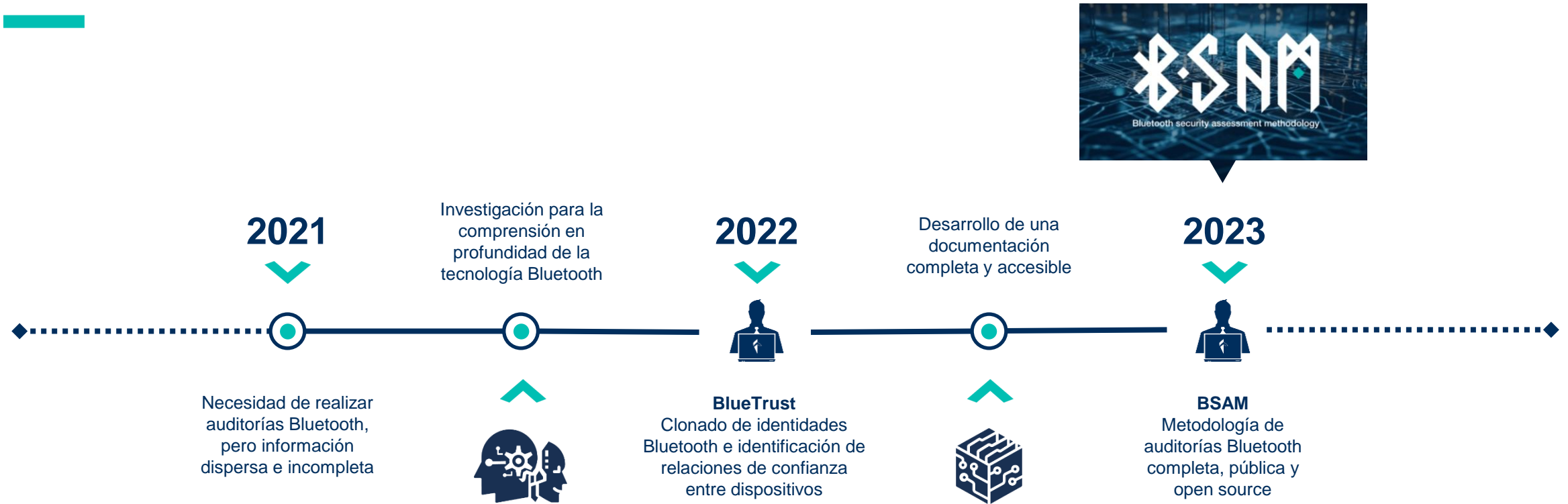


01

**SITUACIÓN  
ACTUAL**



# SITUACIÓN ACTUAL





# SITUACIÓN ACTUAL

---

## › Bluetooth Security Timeline:

<https://darkmentor.com/bt.html>

## › En 2024 se ha publicado sobre Bluetooth:

- 30 ataques/ publicaciones
- 7 tienen PoC/ Herramienta
- 3 pueden ser usadas con hardware genérico
- Únicamente 1 es compatible con múltiples sistemas operativos...

# SITUACIÓN ACTUAL

## > Mirando más atrás en el tiempo...

<https://github.com/search?q=bluetooth%20attack&type=repositories>

## > Muchas herramientas y ataques implementados:

- Poco (o nada) mantenidas
  - Issues
  - Pull requests
- Obsoletas
  - >3 años sin actualizarse
  - Incompatibles con software/APIs actuales

The screenshot shows a GitHub search results page for the query "bluetooth attack". The search bar at the top right contains the text "bluetooth attack" and shows 117 results. The left sidebar has a "Filter by" section with "Repositories" selected, showing 117 results. Below this are filters for "Languages" (Python, C, C++, Shell, C#, JavaScript, HTML, Java, Jupyter Notebook, TeX) and "Advanced" (Owner, Size, Number of followers, Number of forks). The main content area displays a list of repositories:

- K3YOMI/Wall-of-Flippers**: A simple and easy way to find Flipper Zero Devices and Bluetooth Low Energy Based Attacks. Python · 896 stars · Updated on 3 ene.
- securing/gattacker**: A Node.js package for BLE (Bluetooth Low Energy) security assessment using Man-in-the-Middle and other attacks. JavaScript · 729 stars · Updated on 31 ene 2022.
- crypt0b0y/BLUETOOTH-DOS-ATTACK-SCRIPT**: Script for quick and easy DOS-attacks on bluetooth devices for pentest purposes. Python · 594 stars · Updated on 29 ene 2024.
- francozappa/bluffs**: Bluetooth Forward and Future Secrecy Attacks and Defenses (BLUFFS) [CVE 2023-24023]. Python · 505 stars · Updated on 24 ene 2024.
- Matheus-Garbelini/braktooth\_esp32\_bluetooth\_classic\_attacks**: A Series of Baseband & LMP Exploits against Bluetooth Classic Controllers. 468 stars · Updated on 31 ago 2024.
- Charmve/BLE-Security-Attack-Defence**: Purpose only! The dangers of Bluetooth Low Energy (BLE) implementations: Unveiling zero day vulnerabilities and security flaws in modern B... Python · 310 stars · Updated on 27 may 2024.

# SITUACIÓN ACTUAL

## › Hardware Multipropósito

- Flipper
- M5Stack
- M5-NEMO
- CapibaraZero



ESP32 NRF24L01 and CC1101 Board for Flipper Zero



Combo ESP32/GPS/CC1101 3in1 for Flipper Zero



CapibaraZero

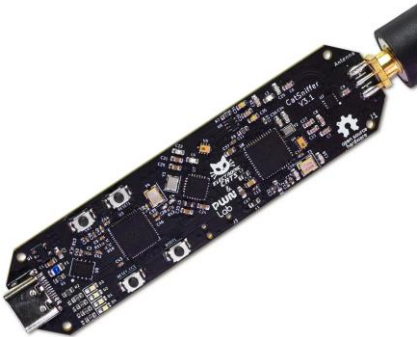


<https://www.tindie.com/search/?q=Flipper+Zero>

# SITUACIÓN ACTUAL

## > Mucho hardware

- Comunicaciones
  - Dongles
  - Placas de desarrollo
- Sniffers





# SITUACIÓN ACTUAL

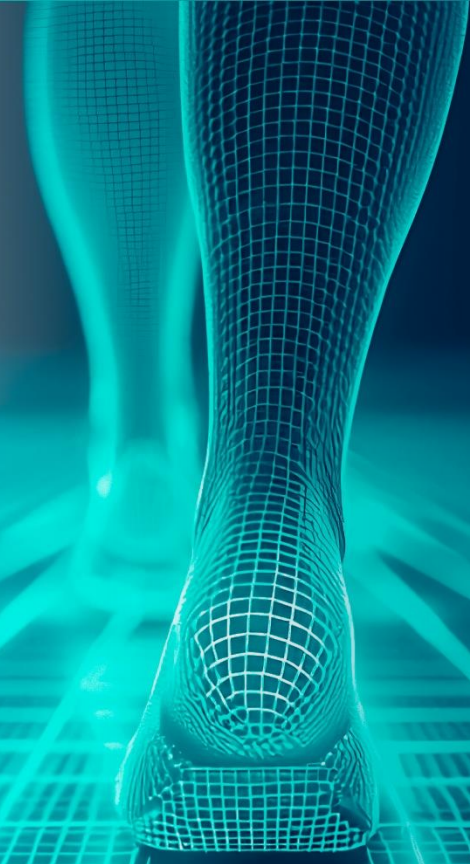
- › La situación actual a nivel de software es compleja...
- › Pocas alternativas:
  - APIs del OS de alto nivel y bajo nivel.
- › Cada OS tiene su propio “Framework/Stack”
  - Bluez
  - CoreBluetooth
  - BlueSoleil
  - WidComm
  - Windows Bluetooth Stack
  - Muchas otras adhoc o propietarias...



Bluetooth

**02**

**¿Y AHORA QUÉ?**



# ¿Y AHORA QUÉ?

---

- › Ya tenemos **BSAM** y documentación
- › **No dependiente** de hardware
- › Necesitamos **unificar/simplificar el desarrollo** de herramientas
- › **Independientemente del lenguaje de programación**
- › Necesitamos que sea **multiplataforma**

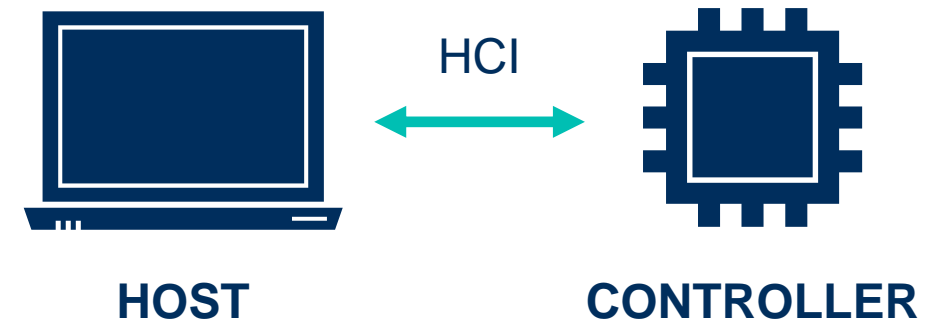
# ¿Y AHORA QUÉ?

## › Arquitectura física de Bluetooth:

- **Controller** – El chip con capacidades Bluetooth que realiza las operaciones de bajo nivel
- **Host** – El PC u otro dispositivo que utiliza la conectividad del “Controller”
- **HCI o “Host Controller Interface”** – Una API estándar

› HCI esta diseñado para ser independiente del OS

› HCI puede funcionar sobre USB o UART/Serial



# ¿Y AHORA QUÉ?



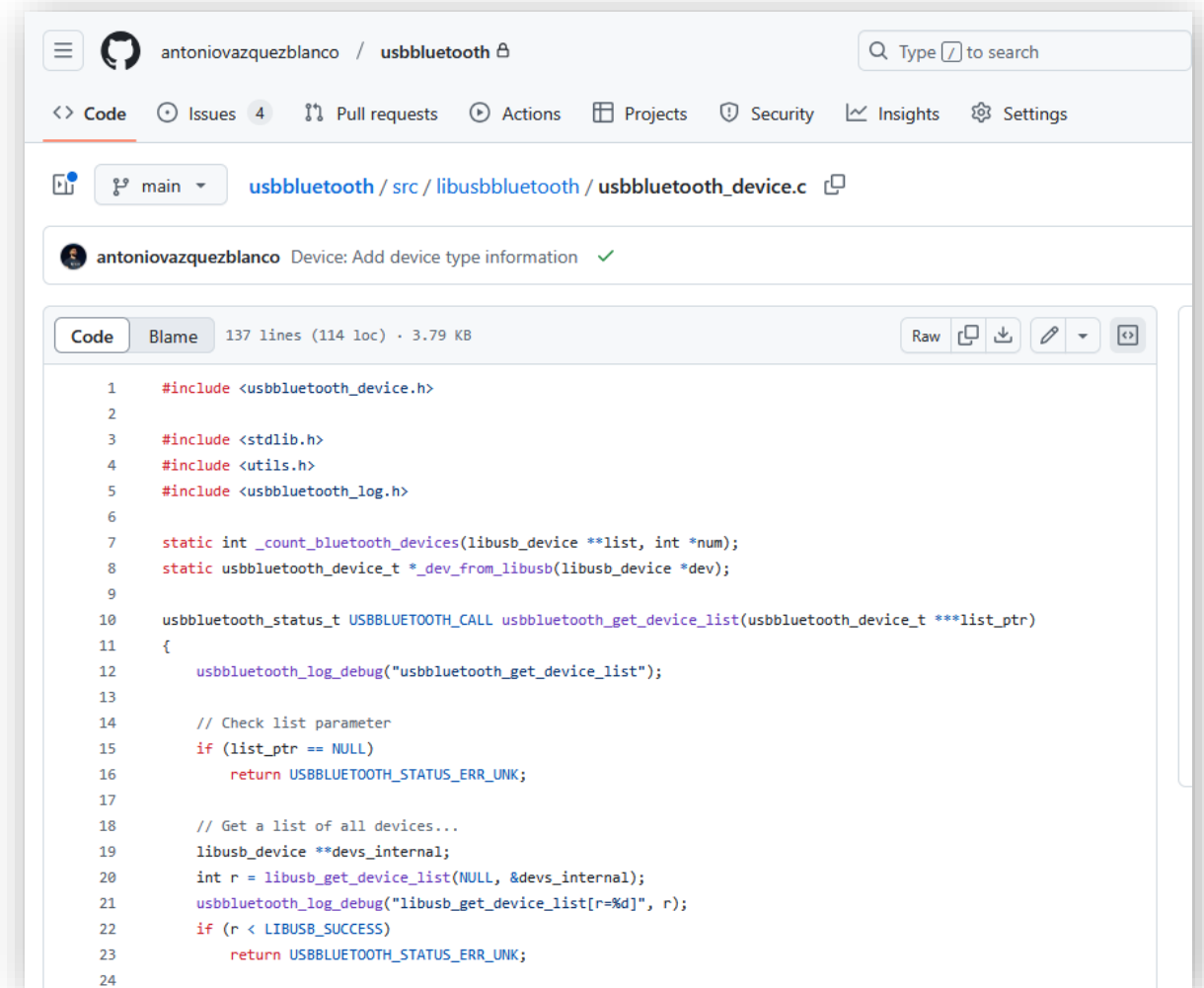


# SOLUCIONES

## > USB Bluetooth:

- Driver HCI
- Escrito en C
- Independiente de la plataforma
- Independiente del hardware

> <https://github.com/antoniovazquezblanco/usbbluetooth>



The screenshot shows a GitHub repository for 'usbbluetooth' by 'antoniovazquezblanco'. The file 'usbbluetooth\_device.c' is open, showing a commit by 'antoniovazquezblanco' with the message 'Device: Add device type information'. The code is as follows:

```
1 #include <usbbluetooth_device.h>
2
3 #include <stdlib.h>
4 #include <utils.h>
5 #include <usbbluetooth_log.h>
6
7 static int _count_bluetooth_devices(libusb_device **list, int *num);
8 static usbbluetooth_device_t *_dev_from_libusb(libusb_device *dev);
9
10 usbbluetooth_status_t USBBLUETOOTH_CALL usbbluetooth_get_device_list(usbbluetooth_device_t ***list_ptr)
11 {
12     usbbluetooth_log_debug("usbbluetooth_get_device_list");
13
14     // Check list parameter
15     if (list_ptr == NULL)
16         return USBBLUETOOTH_STATUS_ERR_UNK;
17
18     // Get a list of all devices...
19     libusb_device **devs_internal;
20     int r = libusb_get_device_list(NULL, &devs_internal);
21     usbbluetooth_log_debug("libusb_get_device_list[r=%d]", r);
22     if (r < LIBUSB_SUCCESS)
23         return USBBLUETOOTH_STATUS_ERR_UNK;
24
```

# SOLUCIONES

El driver accede directamente al hardware Bluetooth a través de:

## > Windows

- WinUsb

## > Linux

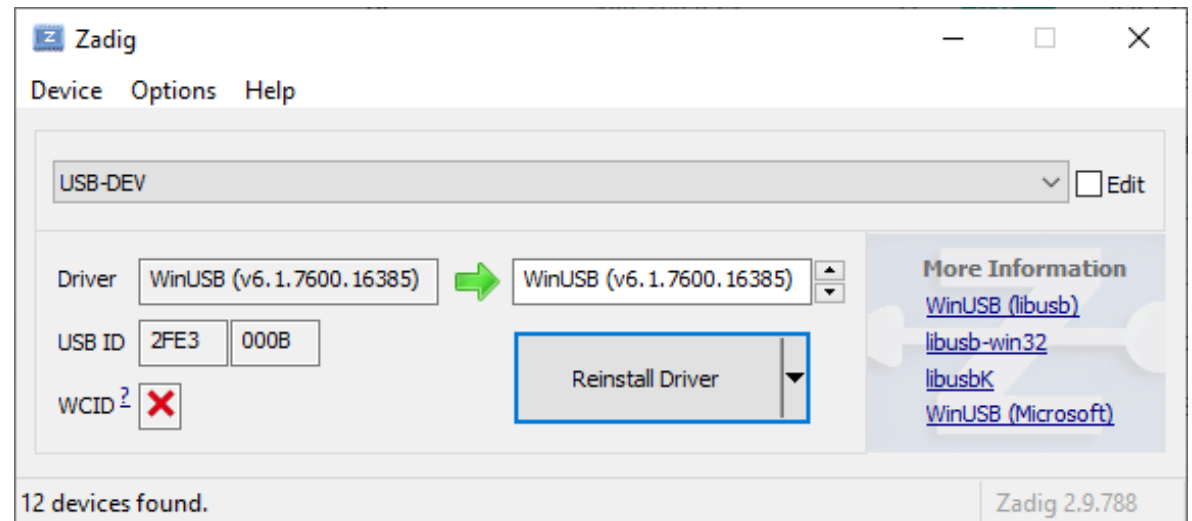
- <https://libusb.info>

## > Mac

- <https://libusb.info>



libusb 



# SOLUCIONES

---



```
import usbbluetooth

# Get a list of all the available devices
devices = usbbluetooth.list_devices()
for dev in devices:
    print(dev)

# Open the device
with devices[0] as dev:
    # Send a reset command
    dev.write(b"\x01\x03\x0c\x00")
    # Read the response
    response = dev.read()
    print(response)
```

# SOLUCIONES

---



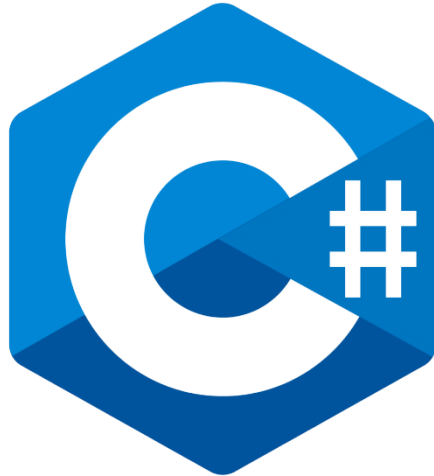
```
from scapy.all import *
import usbbluetooth
from scapy_usbbluetooth import UsbBluetoothSocket

# Get a device
devices = usbbluetooth.list_devices()
# Obtain a socket
s = UsbBluetoothSocket(devices[0])
# Send a reset command
p = HCI_Hdr() / HCI_Command_Hdr() / HCI_Cmd_Reset()
# Await a response
r = s.sr1(p)
r.show()
```

<https://github.com/antoniovazquezblanco/scapy-usbbluetooth>

# SOLUCIONES

---



```
using UsbBluetooth;

UsbBluetoothManager.Init();

// List all devices
UsbBluetoothDevice[] devices = UsbBluetoothManager.ListDevices();
foreach (UsbBluetoothDevice dev in devices) {
    Console.WriteLine($"Device found: {dev.ToString()}");
}

// Open a device
UsbBluetoothDevice device = devices[0];
device.Open();

// Reset the device
device.Write(new byte[] { 0x01, 0x03, 0x0c, 0x00 });

// Read the response
Console.WriteLine(BitConverter.ToString(device.Read()));
```



# DEMO

---

```
// Initialize driver and get a device
UsbBluetoothManager.Init();
UsbBluetoothDevice device = UsbBluetoothManager.ListDevices()[0];
device.Open();

Task.Run(() => { // Receiver thread
    while (true) {
        byte[] data = device.Read();
        if (data == null || data.Length == 0) continue;
        Console.WriteLine($"Packet ({data.Length}):\r\n {BitConverter.ToString(data)}");
    }
});

device.Write(new byte[] { 0x01,0x03,0x0C,0x00 }); // CMD_RESET
device.Write(new byte[] { 0x01,0x0b,0x20,0x07,0x01,0x10,0x00,0x10,0x00,0x00,0x00 }); // CMD_LE_SET_SCAN_PARAMETERS
device.Write(new byte[] { 0x01,0x0c,0x20,0x02,0x01,0x00 }); // CMD_LE_SET_SCAN_ENABLE

Thread.Sleep(10000); // Scan for 10 secs

device.Write(new byte[] { 0x01,0x0c,0x20,0x02,0x00,0x00 }); // CMD_LE_SET_SCAN_ENABLE_STOP
device.Close();
```

# SOLUCIONES

---

## RECAPITULAMOS

- › ¡Tenemos un **driver independiente multiplataforma** para Bluetooth!
- › Con soporte para **múltiples lenguajes**
- › Nos permite **interactuar con nuestro hardware Bluetooth** sin restricciones

## USOS

- › **Implementación de herramientas utilizando funcionalidades estándar de bluetooth**
  - Escáner de dispositivos
  - Automatización de pruebas de conexión y pairing
  - ...
- › **Implementación de herramientas que requieren paquetes malformados**
  - Ataques con paquetes no estándar
  - Fuzzing!

# SOLUCIONES

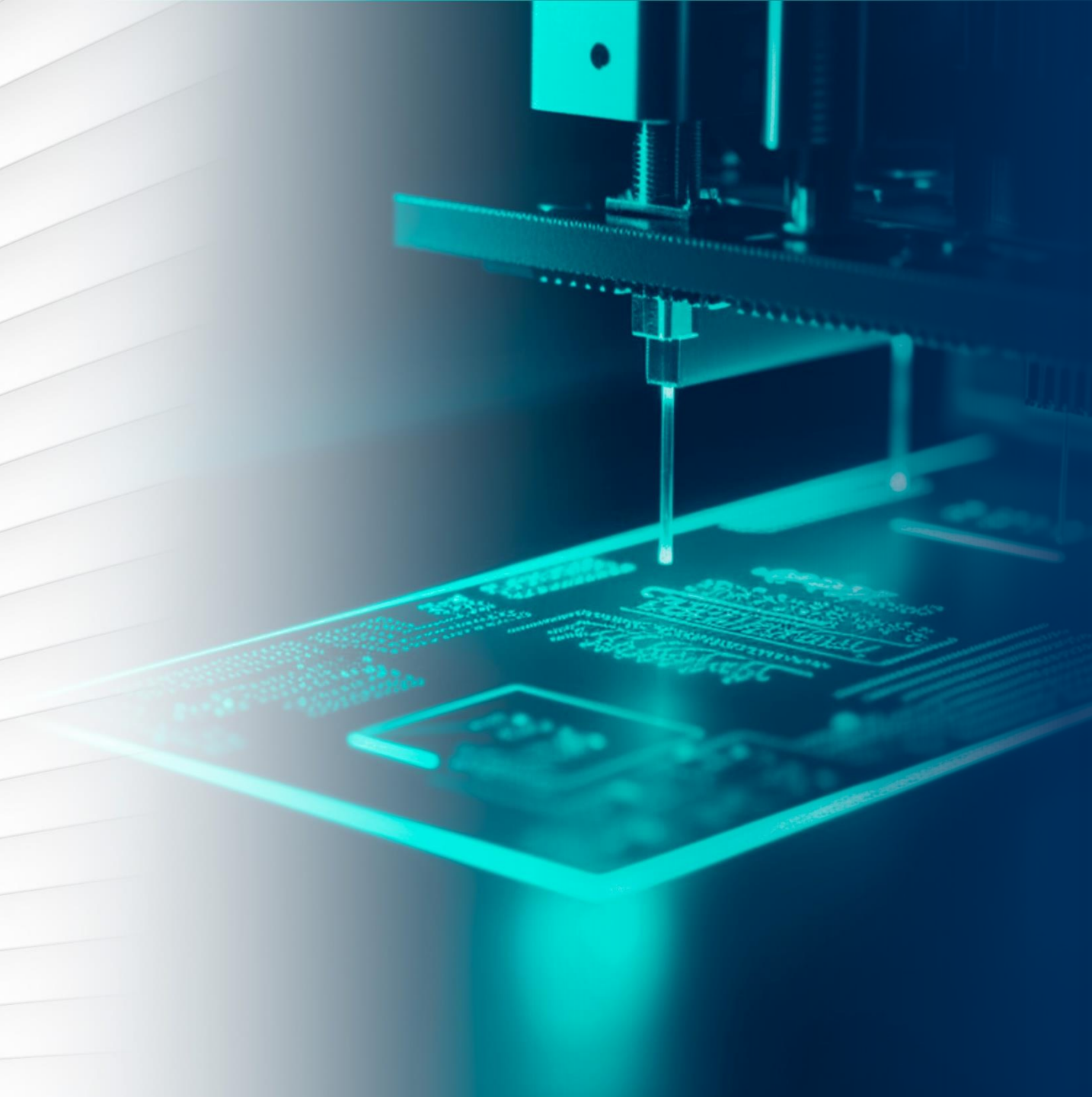
## LIMITACIONES

- Está **limitado al comportamiento estándar** del controlador
- Seguimos necesitando un **hardware específico** que nos permita **implementar ataques avanzados**
- Usar el hardware de tu equipo, por lo general chip dual **WiFi+BT no es buena idea** (te quedas sin wifi)



# 03

# HARDWARE



# HARDWARE

---

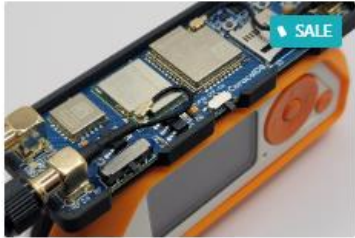
## › Necesitamos hardware con capacidades Bluetooth avanzadas...

- Disponible
- Fácil de comprar en cualquier parte del mundo
- ¡Barato!

## › Idealmente que soporte Bluetooth Classic y Low Energy



# HARDWARE



ESP32 NRF24L01 and CC1101 Board for Flipper Zero



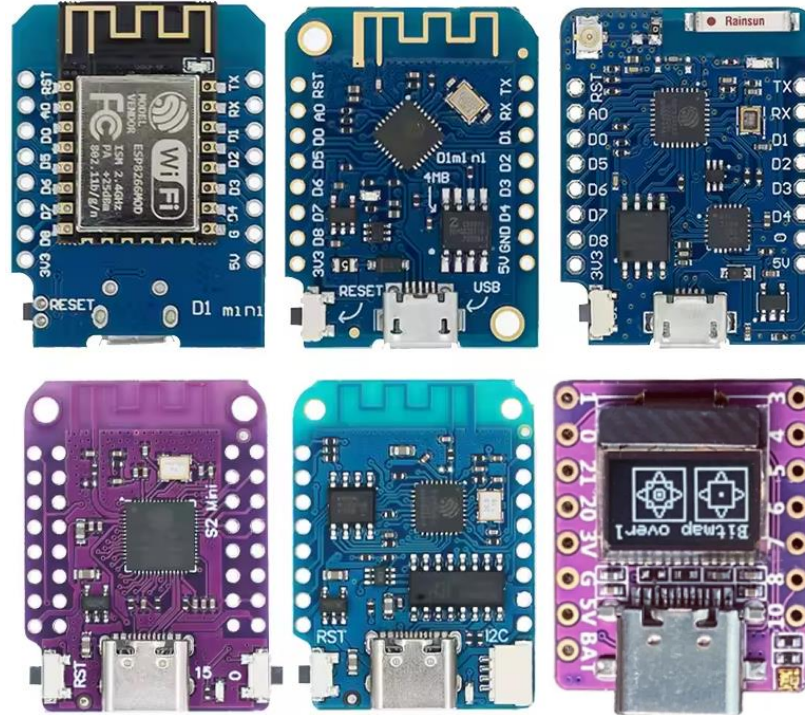
Combo ESP32/GPS/CC1101 3in1 for Flipper Zero



CapibaraZero



# HARDWARE



# HARDWARE

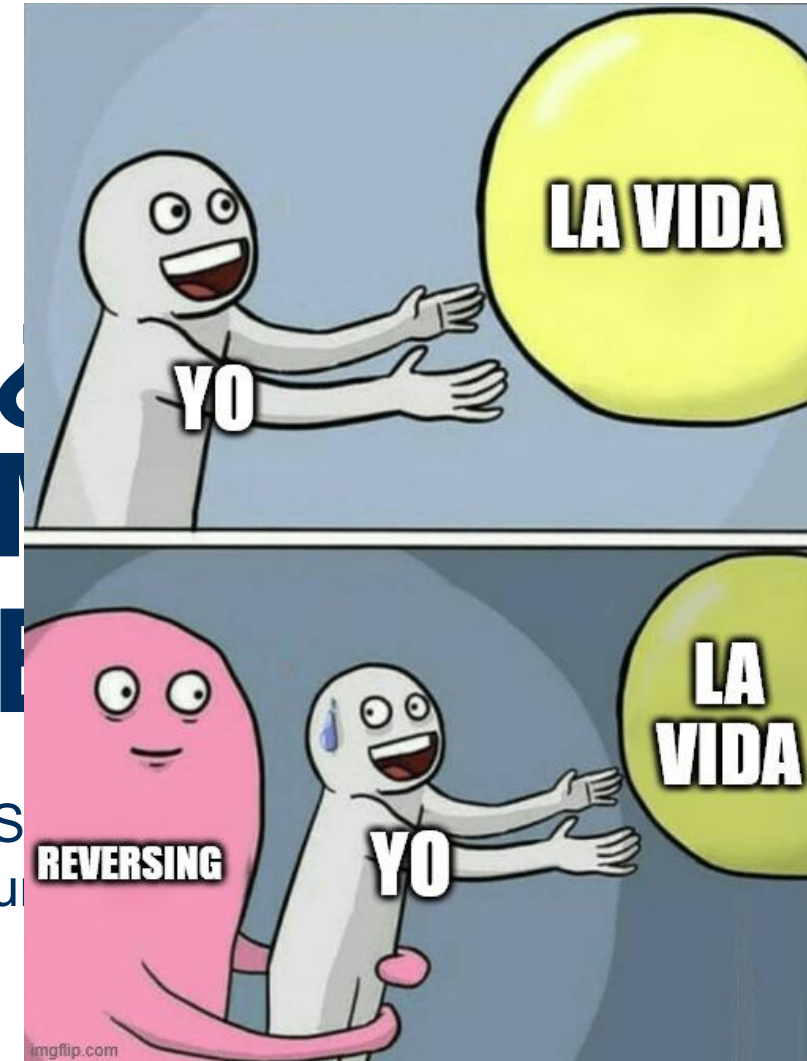
## ¿USOS DEL ESP32?

### › Mediante firmwares personalizados

- Tu flasheas el dispositivo
- Funcionamiento especializado

### › Funcionalidades avanzadas

- Parches en el binario de Espressif
- Problemas de estabilidad
- Incompatibilidad entre versiones del chip/rom

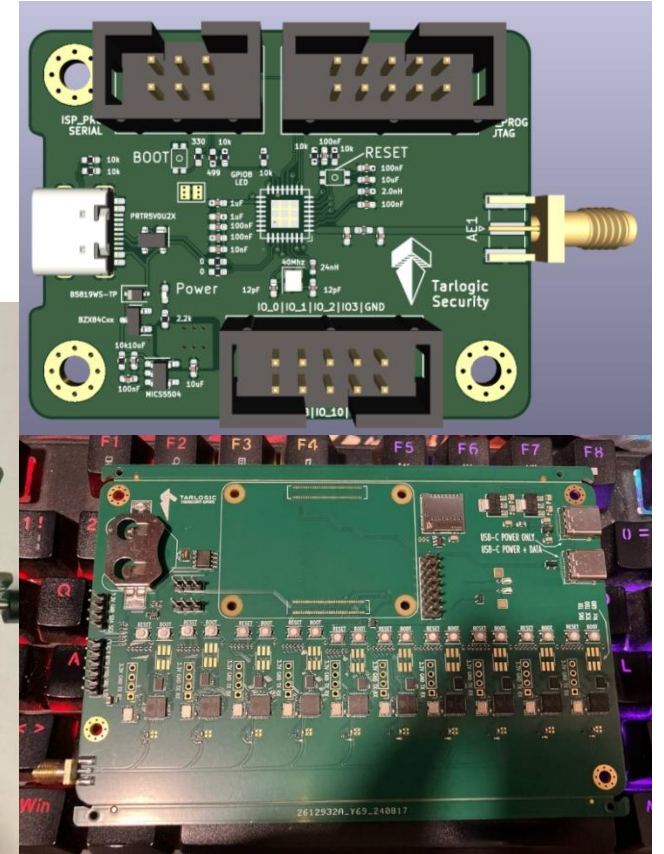
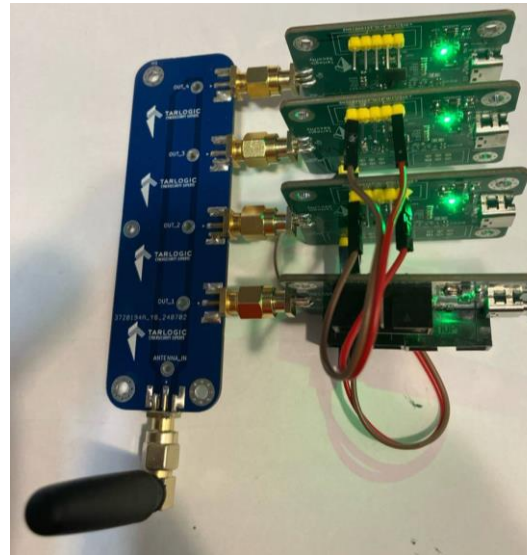




# HARDWARE

- › Ingeniería inversa **firmware ESP32**
- › **Desarrollo de prototipos de Hardware**
- › **Sniffer “modo monitor” Bluetooth asequible**
- › Por desgracia, el resumen rápido es que el **silicio del ESP32 no lo permite**

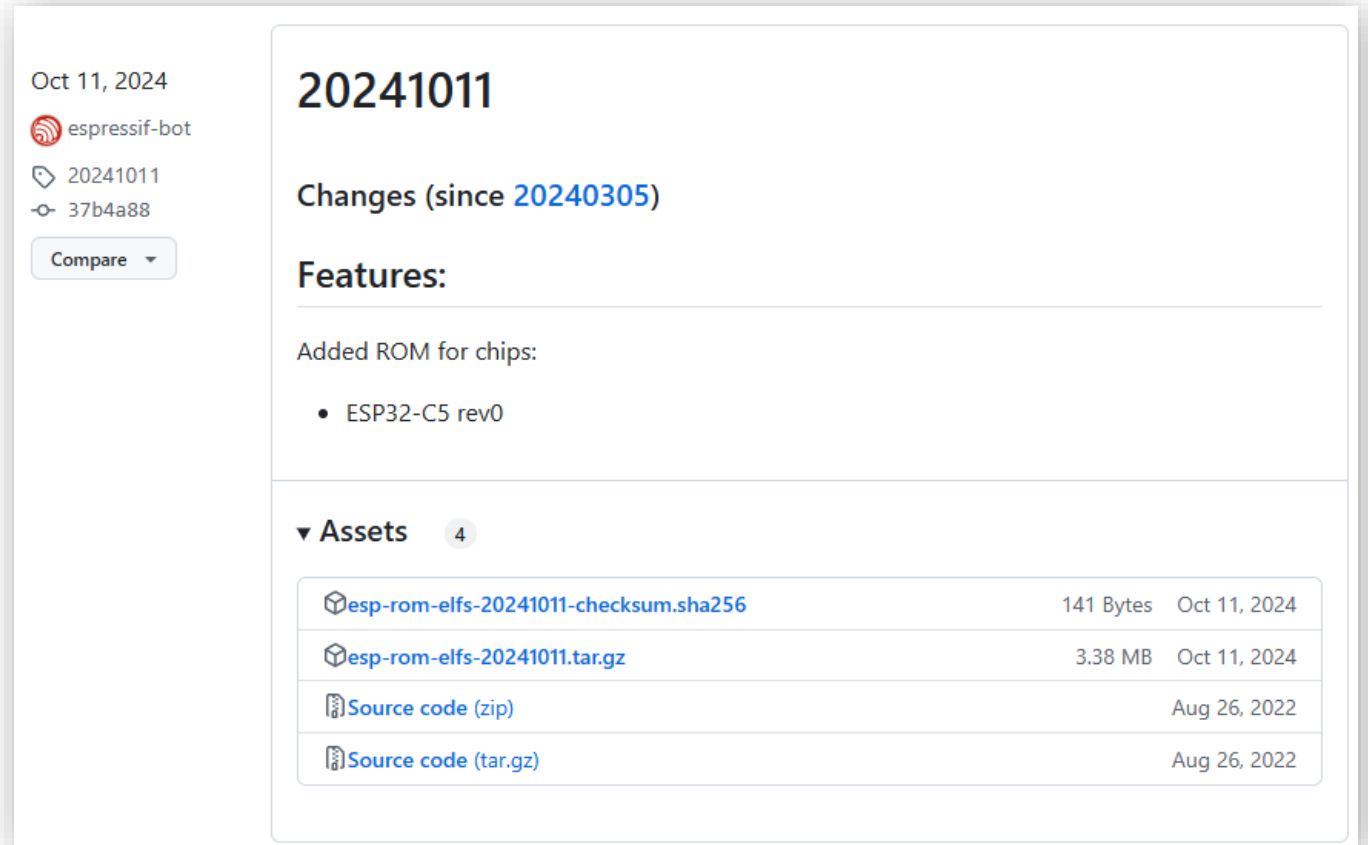
**Peeeeero....**



# REVERSING

- › Espressif facilita las ROMs internas del ESP32

<https://github.com/espressif/esp-rom-elfs/releases>



Oct 11, 2024  
espressif-bot  
20241011  
37b4a88  
Compare

## 20241011

Changes (since [20240305](#))

### Features:

Added ROM for chips:

- ESP32-C5 rev0

### ▼ Assets 4

<a href="#">esp-rom-elfs-20241011-checksum.sha256</a>	141 Bytes	Oct 11, 2024
<a href="#">esp-rom-elfs-20241011.tar.gz</a>	3.38 MB	Oct 11, 2024
<a href="#">Source code (zip)</a>		Aug 26, 2022
<a href="#">Source code (tar.gz)</a>		Aug 26, 2022

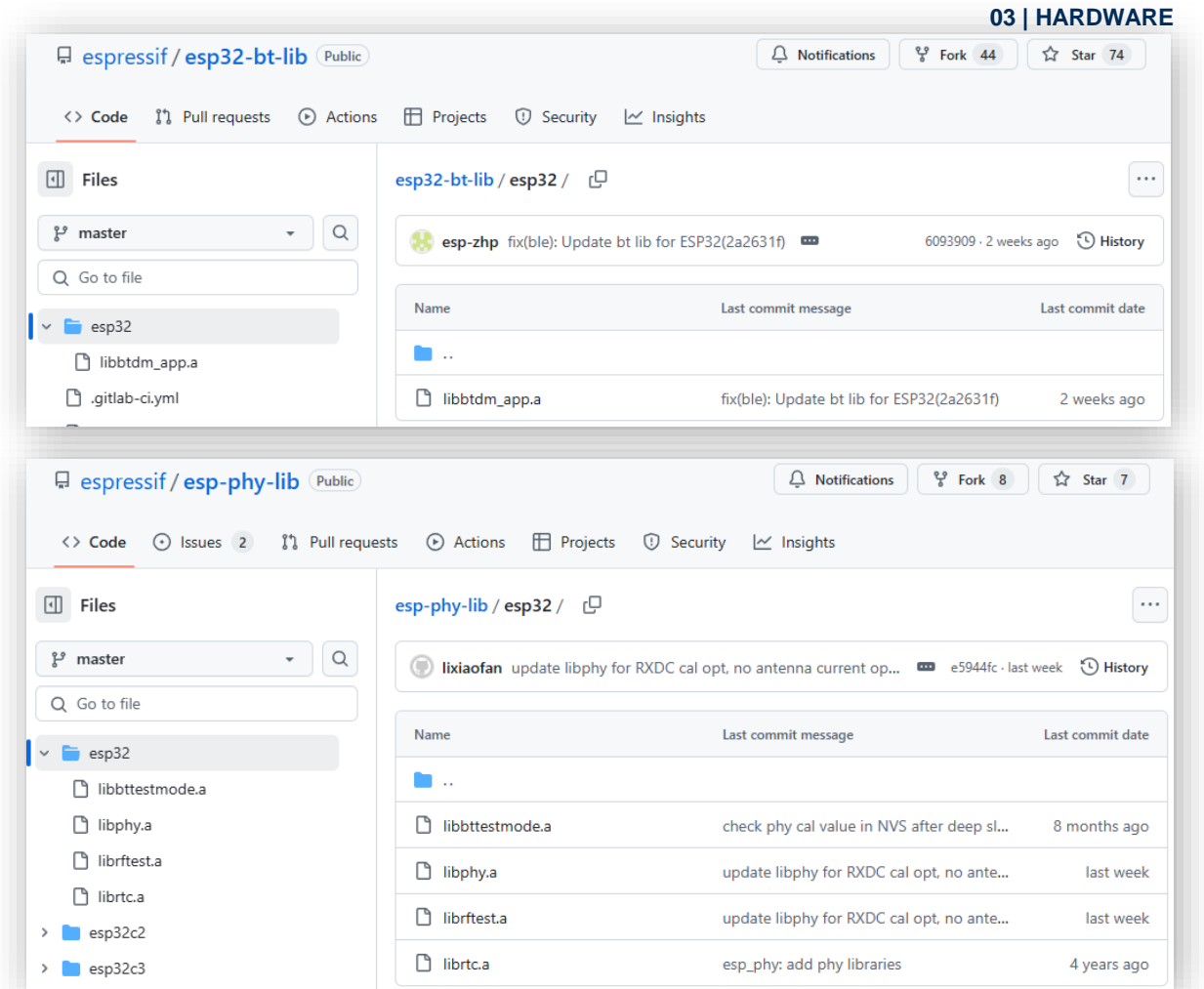
# REVERSING

› Espressif también ofrece las librerías con:

- El stack del controller de Bluetooth
- Los drivers de la radio...
- Son binarios, no hay código

<https://github.com/espressif/esp32-bt-lib/>

<https://github.com/espressif/esp-phy-lib/>



The image shows two screenshots of GitHub repositories. The top screenshot is for `espressif/esp32-bt-lib`, showing the `esp32` directory with files `libbtm_app.a` and `.gitlab-ci.yml`. A commit by `esp-zhp` is visible with the message "fix(ble): Update bt lib for ESP32(2a2631f)". The bottom screenshot is for `espressif/esp-phy-lib`, showing the `esp32` directory with files `libbtttestmode.a`, `libphy.a`, `librftest.a`, and `librtc.a`, along with subdirectories `esp32c2` and `esp32c3`. A commit by `lixiaofan` is visible with the message "update libphy for RXDC cal opt, no antenna current op...".



# REVERSING

› Muchos binarios, es necesario **simplificar el reversing**:

- Unir las librerías con el **linker**
- Se analiza **un archivo en vez de cinco...**

```
PS C:\> xtensa-esp32-elf-ld -r -o golden_bin.elf --whole-archive .\libbtdm_app.a .\libbttestmode.a
.\libphy.a .\librftest.a .\librtc.a
```

```
PS C:\> ls .\golden_bin.elf
```

```
Directorio: C:\
```

Mode	LastWriteTime	Length	Name
----	-----	-----	----
-a----	25/02/2025 9:17	4156284	golden_bin.elf

# REVERSING

## › Espressif publica los linker scripts

[https://github.com/espressif/esp-idf/blob/master/components/esp\\_rom/esp32/ld/esp32.rom.ld](https://github.com/espressif/esp-idf/blob/master/components/esp_rom/esp32/ld/esp32.rom.ld)

## › Publicaremos un plugin de Ghidra para cargar estos datos

<https://github.com/antoniovazquezblanco/GhidraLinkerScript>

esp-idf / components / esp\_rom / esp32 / ld / esp32.rom.ld


BetterJincheng and espressif-bot fix(bt/controller): Fixed some bugs... 5e0a73b · 3 months ago

1638 lines (1631 loc) · 73.3 KB

Code Blame Raw Copy Download Edit

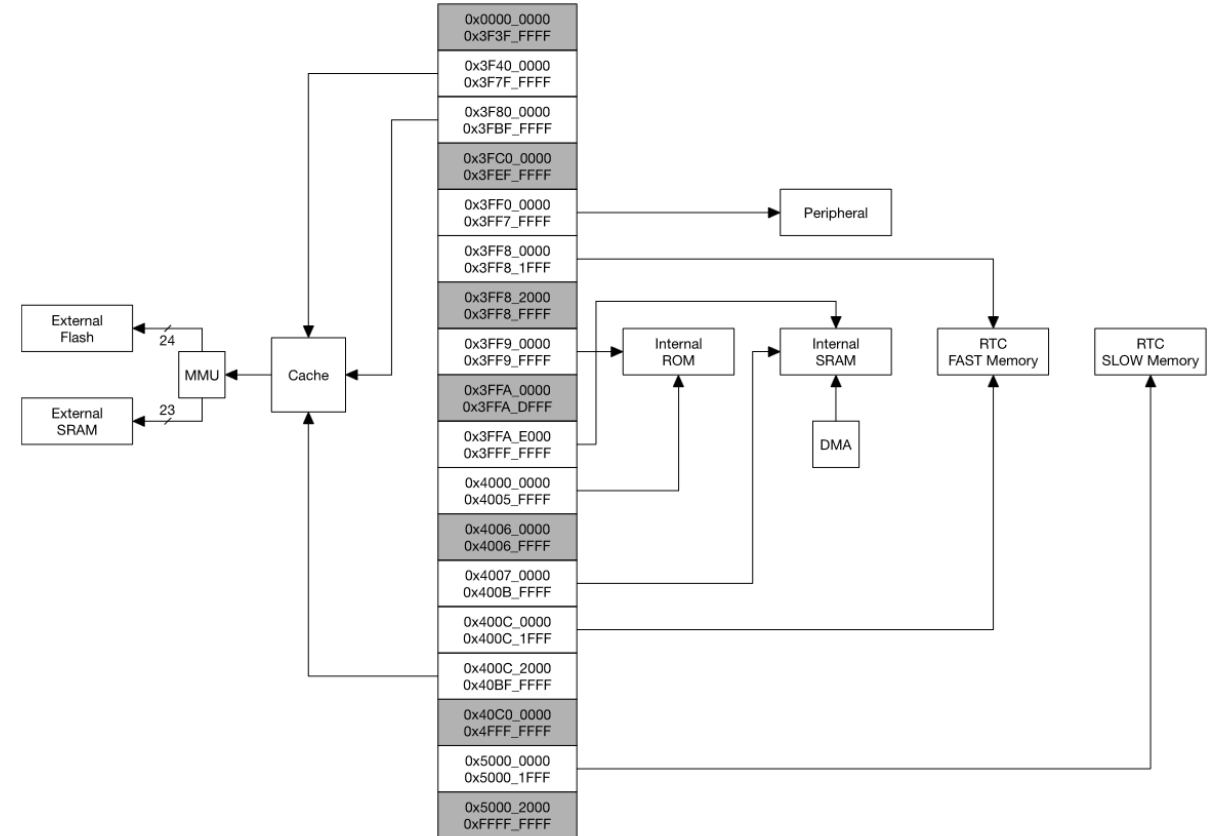
```

1  /*
2  ESP32 ROM address table
3  Generated for ROM with MD5sum:
4  ab8282ae908fe9e7a63fb2a4ac2df013 ../../rom_image/prorom.elf
5  */
6  PROVIDE ( Add2SelfBigHex256 = 0x40015b7c );
7  PROVIDE ( AddBigHex256 = 0x40015b28 );
8  PROVIDE ( AddBigHexModP256 = 0x40015c98 );
9  PROVIDE ( AddP256 = 0x40015c74 );
10 PROVIDE ( AddPdiv2_256 = 0x40015ce0 );
11 PROVIDE ( app_gpio_arg = 0x3ffe003c );
12 PROVIDE ( app_gpio_handler = 0x3ffe0040 );
13 PROVIDE ( BasePoint_x_256 = 0x3ff97488 );
    
```



# REVERSING

- › Las librerías acceden a **regiones de memoria fijas**
- › Estas regiones son periféricos del **ESP32**
- › Poca información en el **datasheet...**
- › Es posible **cargarla a mano** en Ghidra...



# REVERSING

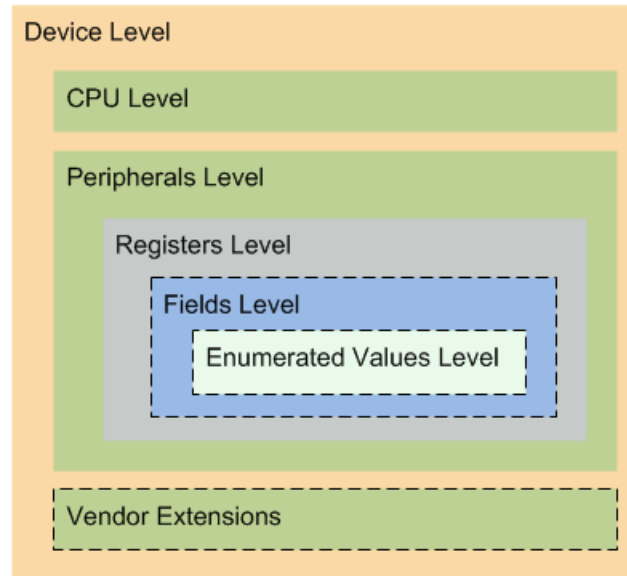
- › Espressif ofrece **archivos SVD** con información de sus periféricos

<https://github.com/espressif/svd>

<https://github.com/esp-rs/esp-pacs/tree/main/esp32/svd>

- › Para cargar esta información en **Ghidra** es necesario un plugin:

<https://github.com/antoniovazquezblanco/GhidraSVD>



# REVERSING

› El **ESP** contiene un segundo **RTOS/Kernel** propietario...

› Posible **relación** con:

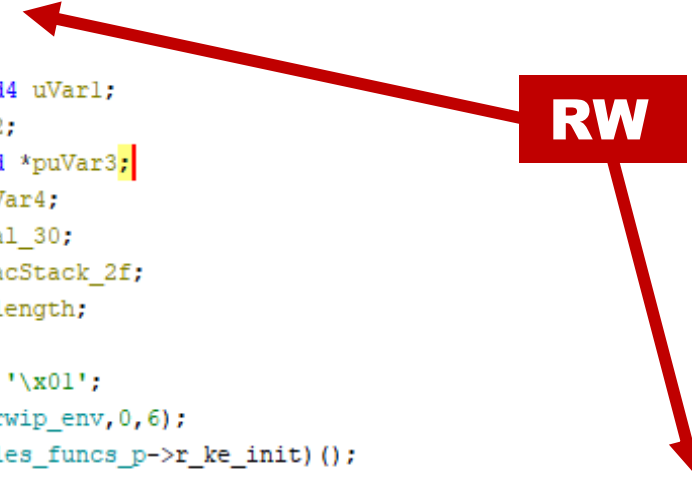
- RivieraWaves
- CevaWaves

› **Funciones** interesantes:

- H4 Transport Layer Init

```

4 void r_rwip_init(uint32_t error)
5
6 {
7     undefined4 uVar1;
8     int iVar2;
9     undefined *puVar3;
10    code *pcVar4;
11    char local_30;
12    uint8_t acStack_2f;
13    uint8_t length;
14
15    length = '\x01';
16    memset(&rwip_env,0,6);
17    (*r_modules_funcs_p->r_ke_init)();
18    (*r_modules_funcs_p->r_ke_mem_init)(KERNEL_MEM_ENV,&rwip_heap_env,0x22f0);
19    (*r_modules_funcs_p->r_ke_mem_init)(KERNEL_MEM_KERNEL_MSG,&rwip_heap_msg,0x1e00);
20    (*r_modules_funcs_p->r_ke_mem_init)(KERNEL_MEM_NON_RETENTION,&rwip_heap_non_ret,0x2400);
21    (*r_import_rf_phy_func_p->disable_agc)();
22    (*r_import_rf_phy_func_p->phy_disable_agc)(0);
23    /* Initialize RF */
24    (*(code *)r_modules_funcs_p->r_rf_rw_init)(&rwip_rf);
25    /* Initialize Diffie Hellman Elliptic Curve Algorithm */
26    (*(code *)r_modules_funcs_p->r_ecc_init)(0);
27    /* Initialize H4 TL */
28    pcVar4 = (code *)r_modules_funcs_p->r_h4tl_init;
29    uVar1 = (*(code *)r_plf_funcs_p->r_rwip_eif_get)(0);
30    (*pcVar4)(0,uVar1);
    
```



# REVERSING

- › Contiene funciones de **gestión de eventos**.
- › Uno de esos eventos es para la **recepción de paquetes HCI...**
- › Utiliza tablas de los **comandos HCI soportados**

```
2 void r_h4tl_init(byte param_1,int param_2)
3
4 {
5     int iVar1;
6     r_ke_event_callback_set *prVar2;
7
8     iVar1 = (uint)param_1 * 0x14;
9     ((h4tl_env_tag *) (h4tl_env.rx_buf + iVar1 + -0xc))->ext_if = (rwip_eif_api *)param_2;
10    (**(code **) (param_2 + 8)) ();
11    h4tl_env.rx_buf[iVar1 + 7] = param_1;
12    prVar2 = r_modules_funcs_p->r_ke_event_callback_set;
13    h4tl_env.rx_buf[iVar1 + 5] = '\x02';
14    (*prVar2)(KE_EVT_H4_TX,r_ke_evt_h4_tx_cb);
15    (*r_modules_funcs_p->r_ke_event_callback_set)(KE_EVT_H4_RX_HDR,r_ke_evt_h4_rx_hdr_cb);
16    (*r_modules_funcs_p->r_ke_event_callback_set)(KE_EVT_H4_RX_PAYLOAD,r_ke_evt_h4_rx_payload_cb);
17    h4tl_read_start((h4tl_env_tag *) (h4tl_env.rx_buf + iVar1 + -0xc));
18    return;
19 }
```



# REVERSING

- › La tabla de comandos referencia subtablas...
- › Clasifican por OGF (Opcode Group Field)

```

hci_cmd_desc_root_tab
├─ 3ff976d4 hci_cmd_desc_tab_ref[8]
│   └─ 3ff976d4 hci_cmd_desc_tab_ref [0]
│       ├── 3ff976d4 db 1h ogf
│       ├── 3ff976d5 ?? 00h field1_0x1
│       ├── 3ff976d6 uint16_t 2Dh nb_cmds
│       └─ 3ff976d8 hci_cmd_desc_tag * hci_cmd_desc_tab_lk_ctrl cmd_desc_tab
│   └─ 3ff976dc hci_cmd_desc_tab_ref [1]
│       ├── 3ff976dc db 3h ogf
│       ├── 3ff976dd ?? 00h field1_0x1
│       ├── 3ff976de uint16_t 51h nb_cmds
│       └─ 3ff976e0 hci_cmd_desc_tag * hci_cmd_desc_tab_ctrl_bb cmd_desc_tab
│   └─ 3ff976e4 hci_cmd_desc_tab_ref [2]
│       ├── 3ff976e4 db 4h ogf
│       ├── 3ff976e5 ?? 00h field1_0x1
│       ├── 3ff976e6 uint16_t 7h nb_cmds
│       └─ 3ff976e8 hci_cmd_desc_tag * hci_cmd_desc_tab_info_par cmd_desc_tab

```

# REVERSING

- › ¡La última entrada de la tabla referencia una subtabla interesante!
- › ¡El OGF 0x3F está reservado para comandos propietarios!
- › Contiene 29 comandos HCI no documentados por ESP :D



3ff9770c	hci_cmd_desc_tab_ref	[7]
3ff9770c	db	3Fh ogf
3ff9770d	??	00h fieldl_0x1
3ff9770e	uint16_t	1Dh nb_cmds
3ff97710	hci_cmd_desc_tag *	hci_cmd_desc_tab_vs cmd_desc_tab

```
*****
* HCI command descriptors (OGF Vendor Specific)
*****
hci_cmd_desc_tab_vs
```

3ff97714	hci_cmd_desc_tag[29]	
3ff97714	hci_cmd_desc_tag	[0]
3ff97714	uint16_t	FC01h opcode
3ff97716	db	88h dest_field
3ff97717	db	6h par_size_max
3ff97718	void *	s_LBB_3ff9c950 par_fmt
3ff9771c	void *	hci_dbg_rd_data_cmd_cmp_evt_pk ret_par_fmt
3ff97720	hci_cmd_desc_tag	[1]
3ff97720	uint16_t	FC02h opcode
3ff97722	db	48h dest_field
3ff97723	db	88h par_size_max
3ff97724	void *	hci_dbg_wr_mem_cmd_upk par_fmt
3ff97728	void *	s_B_3ff9c6d6+4 ret_par_fmt

# REVERSING

---



# COMANDOS OCULTOS

OPCODE	COMMAND
<b>0xFC01</b>	Read memory
<b>0xFC02</b>	Write memory
<b>0xFC03</b>	Delete NVDS parameter
<b>0xFC05</b>	Get flash ID
<b>0xFC06</b>	Erase flash
<b>0xFC07</b>	Write flash
<b>0xFC08</b>	Read flash
<b>0xFC09</b>	Read NVDS parameter
<b>0xFC0A</b>	Write NVDS parameter
<b>0xFC0B</b>	Enable/disable coexistence
<b>0xFC0E</b>	Send LMP packet
<b>0xFC10</b>	Read kernel stats
<b>0xFC11</b>	Platform reset
<b>0xFC12</b>	Read memory info

OPCODE	COMMAND
<b>0xFC30</b>	Register read
<b>0xFC31</b>	Register write
<b>0xFC32</b>	Set MAC address
<b>0xFC35</b>	Set CRC initial value
<b>0xFC36</b>	LLCP msgs discard
<b>0xFC37</b>	Reset RX count
<b>0xFC38</b>	Reset TX count
<b>0xFC39</b>	RF register read (Not implemented)
<b>0xFC3A</b>	RF register write (Not implemented)
<b>0xFC3B</b>	Set TX password
<b>0xFC40</b>	Set LE parameters
<b>0xFC41</b>	Write LE default values
<b>0xFC42</b>	LLCP pass through enable
<b>0xFC43</b>	Send LLCP packet
<b>0xFC44</b>	LMP msgs discard

# COMANDOS OCULTOS

---

¿QUÉ PODEMOS HACER CON ESTOS COMANDOS?

## › Cambiar la MAC del dispositivo

- Suplantar otros dispositivos
- Iniciar conexiones con dispositivos “no descubribles/conectables”.

## › Gestionar tráfico LMP/LLCP!!!!

- ¡Tráfico de las capas más bajas de Bluetooth!
- ¡Permite implementar ataques que requieren hardware custom!

## DEMO 2

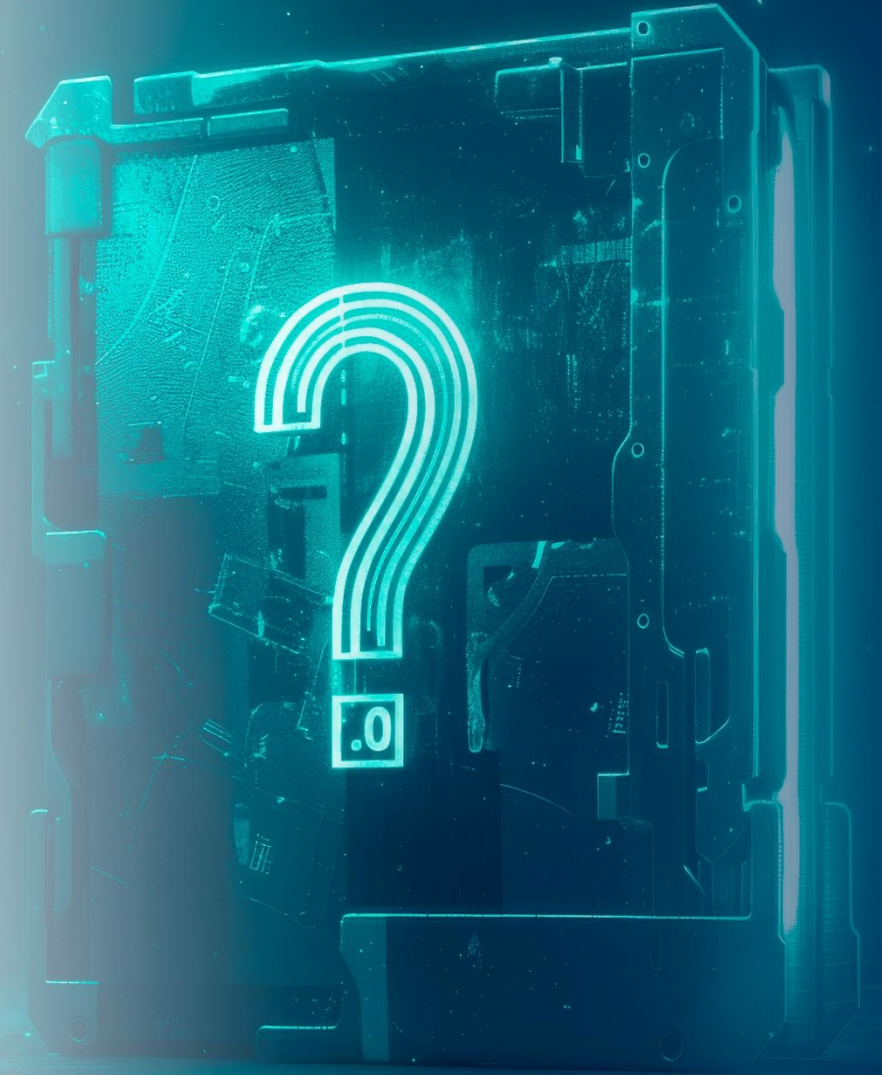
---

```
// Initialize driver and get a device
UsbBluetoothManager.Init();
UsbBluetoothDevice device = UsbBluetoothManager.ListDevices()[0];
device.Open();
device.Write(new byte[] { 0x01,0x03,0x0C,0x00 }); // CMD_RESET
// Start Evil Apple Juice Attack
do {
    byte[] addr = new byte[6];
    new Random().NextBytes(addr);
    // CMD_SET_RANDOM_ADDRESS
    device.Write(new byte[] { 0x01,0x05,0x20,0x06,addr[5],addr[4],addr[3],addr[2],addr[1],addr[0] |= 0xC0 });
    // CMD_SET_ADVERTISING_PARAMETERS
    device.Write(new byte[] { 0x01,0x06,0x20,0x0f,0x00,0x02,0x00,0x08,0x02,0x02,0x01,0x8a,0xaf,0x69,0x3e, ... });
    // CMD_SET_ADVERTISING_DATA
    device.Write(new byte[] { 0x01,0x08,0x20,0x20,0x1f,0x1e,0xff,0x4c,0x00,0x07,0x19,0x07,0x02,0x20, ...});
    // CMD_SET_ADVERTISING_ENABLE
    device.Write(new byte[] { 0x01,0x0a,0x20,0x01,0x01 });
    Thread.Sleep(3000); // Spam for 3 secs
} while (true);
```



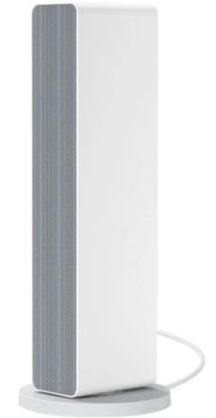
04

¿QUE MÁS  
SE PUEDE  
HACER...?



# BONUS TRACK

- › Mas de 1 billón (mil millones) de dispositivos usando chips ESP32 (2023)
- › Uno de los chips más usados para conectividad WiFi+Bluetooth low cost, especialmente en el mundo IoT
- › Con tantos dispositivos, ¿que más podemos hacer con estos **vendor commands**? 🦊
  - Acceso directo a la **memoria de ESP32**
  - Envío y recepción de paquetes de bajo nivel



# BONUS TRACK

- › Para cualquier **dispositivo IoT con ESP32** en el que podamos **enviar comandos HCI**
  - Podremos usarlo para **implementar ataques Bluetooth**
  - Podremos **pivotar a otros dispositivos**
  - ¡Tenemos ejecución de **código en el ESP32** a través de los **comandos de escritura de RAM!**
  - ¡**Evasión de mecanismos de verificación** de firmware del ESP32!
  - El chip de comunicaciones es un buen lugar para **esconder módulos y lograr permanencia...**
  - ¿ **Rootkits/APTs** en ESP32 ? 😊😊



# CONCLUSIONES

---

› Existe **documentación libre y abierta** acerca de como **verificar la seguridad** de dispositivos Bluetooth

› Tenemos un **punto de partida para elaborar herramientas** con las que interactuar con Bluetooth:

- **Multipataforma:** Linux, Windows y Mac
- **Multilinguaje:** Python y C# , fácil soportar otros lenguajes... ¿Rust?
- Integración con **Scapy**

› Desbloqueo de hardware que permite **implementar todo tipo de ataques a un muy bajo coste...**

**¡Esperamos que empecéis hacer vuestras herramientas!**



# ¡GRACIAS POR TU ATENCIÓN!

[www.tarlogic.com](http://www.tarlogic.com)  
+34 912 919 319



© 2025 Tarlogic Security S.L

Todos los derechos reservados

Declaración de Derechos de Propiedad

Este documento y cualquier parte de su contenido es propiedad de Tarlogic Security S.L. Sin un permiso expreso por escrito de Tarlogic, la información confidencial no puede ser divulgada, duplicada o utilizada, en parte o en su totalidad, para ningún propósito diferente al de su evaluación. Este material deberá mantenerse en lugar seguro en todo momento y se devolverá a Tarlogic si así se solicita.

Otros nombres de productos mencionados en este documento pueden ser marcas o marcas registradas de sus respectivas Compañías. Las marcas y marcas registradas son propiedad de sus respectivos Titulares